

REGULAMIN REKRUTACJI I UDZIAŁU W PROJEKCIE „Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych”

RPWM.02.02.01-28-0119/17

§ 1. Informacje ogólne

1. Regulamin określa proces rekrutacji i udziału w projekcie „**Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych**”, którego wnioskodawcą jest Powiat Szczywieński, realizowany przez Zespół Szkół nr 3 w Szczytnie w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko-Mazurskiego na lata 2014-2020, Oś Priorytetowa 2 Kadry dla gospodarki, Działanie 2.2: Podniesienie jakości oferty edukacyjnej ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych uczniów, Poddziałanie 2.2.1: Podniesienie jakości oferty edukacyjnej ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych uczniów-projekty konkursowe.
2. Projekt skierowany jest nauczycieli oraz uczniów z klas liceum Zespołu Szkół Nr 3 im. Jana III Sobieskiego w Szczytnie.
3. Głównym celem projektu jest podniesienie kompetencji kluczowych oraz właściwych postawi i umiejętności niezbędnych na rynku pracy wśród 104 uczniów (63k, 41m) klas 1-2 liceum Zespołu Szkół nr 3 w Szczytnie poprzez organizację zajęć dodatkowych, wyposażenie szkoły w narzędzia do nauczania eksperymentalnego, narzędzia TIK oraz podwyższenie umiejętności 24 nauczycieli (22k, 2 m) w zakresie nauczania aktywizującego, eksperymentalnego wykorzystania TIK w edukacji.
4. Projekt będzie realizowany w okresie od 01.02.2019 r. do 31.07.2021 r.
5. Biuro Projektu znajduje się w Bibliotece Szkolnej Zespołu Szkół nr 3 im. Jana III Sobieskiego w Szczytnie, ul. Lanca 10, I piętro.
6. Projekt finansowany jest z Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko-Mazurskiego na lata 2014-2020, współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
7. Udział w projekcie jest bezpłatny.

§ 2. Grupy docelowe

Wsparciem w ramach projektu objętych zostanie: 104 uczniów z klas 1-2 liceum Zespołu Szkół nr 3 w Szczytnie, w tym 41 chłopców i 63 dziewcząt oraz 22 nauczycieli, w tym 2 mężczyzn i 22 kobiet, uczących w Zespole Szkół nr 3 w Szczytnie.

§ 3. Formy wsparcia

Zaplanowano następujące formy wsparcia:

- Zajęcia rozwijające z matematyki prowadzone metodą eksperymentu
- Zajęcia rozwijające z języka angielskiego i hiszpańskiego z wykorzystaniem metod aktywizujących
- Zajęcia rozwijające z informatyki tj. „Tworzenie grafiki komputerowej”, „Tworzenie aplikacji Web”.
- Wyjazdy dydaktyczne dla uczniów uzupełniające zajęcia projektowe
- Szkolenia dla nauczycieli: „TIK w nauczaniu”, „Metody aktywizujące w nauczaniu języków obcych z wykorzystaniem multimedialnych pracowni językowych”, „Nauczanie matematyki metodą eksperymentu”.

§ 4. Rekrutacja uczniów

1. Uczestnikiem projektu może być uczeń bądź uczennica uczęszczający/ca do liceum ogólnokształcącego w Zespole Szkół nr 3 im. Jana III Sobieskiego w Szczytnie, w danym roku szkolnym tj. 2019/2020 (z klas I-II), 2020/2021 (z klas I-II).
2. Rekrutacja na poszczególne zajęcia przeprowadzona zostanie dwukrotnie:
 - we wrześniu 2019 – na zajęcia prowadzone w miesiącach wrzesień – czerwiec w roku szkolnym 2019/2020.
 - we wrześniu 2020 – na zajęcia prowadzone w miesiącach wrzesień – czerwiec w roku szkolnym 2020/2021.
3. Uczeń ubiegający się o uczestnictwo w projekcie składa uzupełniony Formularz zgłoszeniowy wraz ze zgodą rodziców ucznia na udział dziecka w projekcie „Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych” (załącznik nr 1 do regulaminu) do Biura Projektu.
4. Terminy składania Formularzy zgłoszeniowych wyznacza się na:
 - od 2 września 2019 do 6 września 2019 – na zajęcia prowadzone w roku szkolnym 2019/2020
 - od 1 września 2020 do 7 września 2020 – na zajęcia prowadzone w roku szkolnym 2020/2021.
5. Decyzję o przyjęciu ucznia/uczennicy na poszczególne zajęcia podejmie Komisja Rekrutacyjna powołana przez Koordynatora projektu
6. W skład Komisji Rekrutacyjnej w danej szkole wchodzić będzie: koordynator, asystent i dyrektor szkoły.
7. Komisja Rekrutacyjna weryfikuje dane zawarte w Formularzu zgłoszeniowym oraz przydziela punkty wg poniżej ustalonych kryteriów.

Pierwszeństwo udziału w zajęciach rozwijających będą mieli uczniowie spełniający następujące kryteria:

 - a) uzyskali wysokie wyniki w nauce z poszczególnych przedmiotów: matematyki, informatyki, j. obcych dot. odpowiednio zajęć rozwijających z matematyki, informatyki, j. obcych (wynik klasyfikacyjny z ostatniego semestru poprzedzającego rekrutację,) uzyskane z przedmiotu, którego dotyczą zajęcia. W przypadku zajęć rozwijających z j. hiszpańskiego brana będzie pod uwagę średnia ocen z j. angielskiego i j. niemieckiego (ocena cel – 3p, bdb – 2p, db – 1p)
 - b) posiadają orzeczenie o niepełnosprawności – 3p
 - c) posiadają opinię Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej – 2p
 - d) osoby dojeżdżające spoza Szczytna – 1p

8. Po zakończonej rekrutacji, komisja sporządza listę rankingową, zawierającą informację o uczniach zakwalifikowanych do udziału w zajęciach oraz listę rezerwową, jeżeli liczba zgłoszonych uczniów przekracza liczbę miejsc na poszczególne zajęcia, przy czym:
 - w okresie realizacji projektu uczeń może wziąć udział w maksymalnie dwóch rodzajach zajęć,
9. Po zakończeniu procesu rekrutacji listy rankingowe oraz listy rezerwowe przekazane zostaną do Biura Projektu.
10. Koordynator projektu zatwierdza listy rankingowe i rezerwowe uczestników projektu.
11. Uczeń, który w procesie rekrutacji został zakwalifikowany do udziału w zajęciach projektowych zobowiązany jest dostarczyć do Biura Projektu następujące dokumenty:
 - Wypełnioną Deklarację uczestnictwa w projekcie „Laboratorium kompetencji – informatycznych, matematycznych, językowych” (załącznik nr 2 do regulaminu)
 - Podpisane Oświadczenie uczestnika projektu o wyrażaniu zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 3 do regulaminu).
12. Uczeń zakwalifikowany do uczestnictwa w projekcie może zostać skreślony z listy uczestników w przypadku:
 - rażącego naruszenia zasad uczestnictwa w zajęciach pozalekcyjnych,
 - rezygnacji z nauki w szkole biorącej udział w projekcie,
 - w przypadku nieusprawiedliwionego opuszczenia 30% zajęć.
13. Skreślenie ucznia z listy uczestników projektu dokonuje Koordynator Projektu, wskazując równocześnie pierwszą w kolejności osobę z listy rezerwowej, zakwalifikowaną do zastąpienia osoby skreślonej z listy. W razie nie wyrażenia zgody na udział w projekcie osoby wskazanej z listy rezerwowej, proponuje się następną w kolejności, aż do skutku.
14. Regulamin dostępny jest w Biurze projektu oraz na stronie internetowej www.loszczytno.edu.pl

§ 5. Rekrutacja nauczycieli

1. W ramach projektu przewidziane są szkolenia przez specjalistów dla nauczycieli w zakresie:
 - a) Nauczanie matematyki metodą „eksperymentu” (06-08.2019), 40h (5x8h), liczba uczestników – 5 osób spośród nauczycieli matematyki i nauczycieli posiadających kwalifikacje do nauczania matematyki
 - b) „Metody aktywizujące w nauczaniu języków obcych” (06-08.2019), 12h (2x6h), liczba uczestników – 10 osób spośród nauczycieli języków obcych
 - c) „Wykorzystanie TIK w nauczaniu” (05.2019), 20h (2x10h)
2. Uczestnikiem szkolenia może być nauczyciel zatrudniony w Zespole Szkół nr 3 im. Jana III Sobieskiego w Szczytnie.
3. Rekrutacja na szkolenia zostanie przeprowadzona w marcu 2019 r.
4. Nauczyciel ubiegający się o udział w szkoleniu w ramach projektu „Laboratorium kompetencji – informatycznych, matematycznych, językowych” uzupełniony Formularz zgłoszeniowy (załącznik nr 4 do regulaminu) składa do Biura Projektu.
5. Formularze zgłoszeniowe będą przyjmowane od 01 do 30 marca 2019 r.
6. Decyzję o przyjęciu nauczyciela na szkolenie podejmie Komisja Rekrutacyjna powołana przez koordynatora projektu.
7. W skład Komisji Rekrutacyjnej w danej szkole wchodzić będzie: koordynator, asystent i dyrektor szkoły.
8. Komisja Rekrutacyjna weryfikuje dane zawarte w Formularzu zgłoszeniowym oraz przydziela punkty wg poniżej ustalonych kryteriów.
Pierwszeństwo udziału w szkoleniu będą mieli nauczyciele spełniający następujące kryteria:
 - 1) Szkolenie: „Nauczanie matematyki metodą eksperymentu”**
 - a) nauczyciel matematyki (na podstawie Oświadczenia) - 2p
 - b) nauczyciel nie uczący matematyki, a posiadający kwalifikacje do jej nauczania (na podstawie Oświadczenia) - 1p

- 2) **Szkolenie: „Metody aktywizujące w nauczaniu języków obcych z wykorzystaniem multimedialnych pracowni językowych”**
- a) nauczyciel języków obcych – 2p
 - b) wynik poniżej 40% z testu znajomości metod aktywizujących w nauczaniu języków obcych - 1p
- 3) **Szkolenie: „Wykorzystanie TIK w nauczaniu”**
- a) poziom wiedzy z zakresu TIK w nauczaniu poniżej 40% (na podstawie testu) – 2p
 - b) opiekun zakupionego sprzętu TIK w danej klasopracowni - 1p
9. Po zakończonej rekrutacji, komisja sporządza listy rankingowe, zawierające informacje o zakwalifikowaniu nauczycieli do udziału w szkoleniach.
10. Po zakończeniu procesu rekrutacji listy rankingowe przekazane zostaną do Biura Projektu.
11. Koordynator projektu zatwierdza listy rankingowe uczestników szkolenia.
12. Nauczyciel, który w procesie rekrutacji został zakwalifikowany do udziału szkoleniu zobowiązany jest dostarczyć do Biura Projektu następujące dokumenty:
- wypełnioną Deklarację uczestnictwa w szkoleniu dla nauczycieli w ramach projektu „Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych” (załącznik nr 5 do regulaminu)
 - podpisane Oświadczenie nauczyciela - uczestnika projektu o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 3 do regulaminu).
13. Regulamin dostępny jest w Biurze projektu oraz na stronie internetowej www.loszczytno.edu.pl

§ 6. Prawa uczestników szkolenia

1. Każdy uczestnik szkolenia ma prawo do:
- a) udziału w zajęciach (szkoleniu) do których się zakwalifikował,
 - b) zgłaszania uwag i oceny zajęć (szkolenia), w których uczestniczy
 - c) otrzymania materiałów szkoleniowych i innych pomocy dydaktycznych do zajęć,
 - d) uczestnictwa w pełnym programie cyklu zajęć (szkoleń) realizowanych w ramach projektu.

§ 7. Obowiązki uczestników projektu

1. Każdy uczestnik i uczestniczka projektu zobowiązuje się do:
- a) systematycznego uczestnictwa w zajęciach w ramach projektu zgodnie z ustalonym harmonogramem zajęć,
 - b) bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić jego udział w projekcie oraz usprawiedliwienia ewentualnych nieobecności na zajęciach,
 - c) zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu.

§ 8. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 lutego 2019 roku i obowiązuje do czasu zakończenia realizacji Projektu.
2. Niniejszy regulamin zatwierdza i zmienia Koordynator Projektu.
3. Wszelkie zmiany niniejszego Regulaminu wymagają formy pisemnej.
4. Ostateczna interpretacja Regulaminu Rekrutacji należy do Koordynatora Projektu.

Koordynator Projektu
Monika Chorążewicz

Załączniki:

1. Formularz zgłoszeniowy ucznia do udziału w zajęciach realizowanych w ramach projektu „Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych” wraz ze zgodą rodziców ucznia na udział w projekcie.
2. Deklaracja udziału w projekcie „Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych”
3. Oświadczenie uczestnika projektu o wyrażaniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.
4. Formularz zgłoszeniowy nauczyciela do udziału w szkoleniu w ramach projektu „Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych”
5. Deklaracja uczestnictwa w szkoleniu dla nauczycieli w ramach projektu „Laboratorium kompetencji-informatycznych, matematycznych, językowych”.